

GALERIE BLANCHE

Art - Artisanat - Giverny

rue Blanche Hoschedé-Monet
www.galerieblanchegiverny.com
latelierblanche@gmail.com - 068 329 51 51

Prix Blanche 2019

Fiche d'inscription
27 juillet- 23 août 2019

Rivage

NOM , PRENOM	
TELEPHONE- EMAIL	
ADRESSE	
TECHNIQUE ET DIMENSIONS	
N° MDA ET/OU SIRET	
TITRES ET PRIX	

A :

Le :

Signature

Règlement du Prix Blanche 2019 « Rivage ».

Pour participer au concours, les artistes devront envoyer avant le 15 juillet La photographie d'une œuvre sur le thème « Rivage » ainsi que la fiche d'inscription ci-jointe à l'adresse suivante : latelierblanche@gmail.com.

Les médiums autorisés sont : La toile, le bois et le papier.

Les techniques: l'huile, l'acrylique, le pastel, l'aquarelle, la photographie, la vidéo, le collage et les techniques mixtes. Les œuvres sur toile et bois ne doivent pas être encadrées.

Formats imposés : Les travaux ne devront pas excéder 90cm (largeur + longueur) cadre compris. Ex : 60x30cm ou 40x50cm.

Les travaux seront exposés du 27 juillet au 23 août 2019 à la galerie Blanche. Les artistes concourront pour une exposition personnelle en 2020.

Les artistes devront apporter leur œuvre le vendredi 26 juillet entre 11h et 17h.

Un règlement par chèque de 120 euros, à l'ordre de l'atelier Blanche, avant le 20 juillet 2019 et l'envoyer à l'adresse postale suivante : Galerie Blanche, Stéphanie Révérend, 4 rue du Grévarin 27200 Vernon.

Ce montant correspond au frais de dossier et au droit d'exposition. Le tarif comprend l'accrochage, la communication, 4 semaines d'exposition à la galerie Blanche Giverny (hors assurance de l'œuvre) et la remise des prix. Celle-ci se déroulera le dimanche 25 août à l'atelier Debully. A cette occasion seront remis 3 prix du jury et un prix du public.

En cas de vente, La Galerie Blanche se rémunère à hauteur de 30%.

Afin d'assurer la communication de l'exposition sur le site internet, les artistes devront envoyer par mail la photo de leur œuvre, hors cadres, en haute définition, la photo ne devra pas dépasser 1MO.